



KOH LANTA - UNE ÉMISSION DE JEU ET D'AVENTURE

Quatorze à vingt candidats doivent survivre sur une île inhabitée pendant quarante jours. Ils doivent construire un abri afin de se protéger des conditions extérieures (le soleil, les insectes...) et entretenir le feu qu'ils sont parvenus à faire ou qu'ils ont remporté lors de la première épreuve de confort.

Chaque candidat posséderont un sac à dos contenant quelques vêtements (limités à un pantalon, un short, un maillot de bain, deux tee-shirt, deux sous-vêtements, deux paires de chaussettes, un pull ou un sweat, une paire de chaussures fermées, une paire de chaussures ouvertes, un chapeau, une paire de lunettes de soleil) ainsi que de rares effets personnels.

Tout produit lié à l'hygiène sera interdit (sauf si maladie).

Les candidats seront répartis en deux équipes (tribus) de 8, 9 ou 10: 'les rouges' et 'les jaunes'. Un kit d'urgence scellé contenant un talkie-walkie et une balise de détresse n'est à ouvrir qu'en cas de nécessité.

Les candidats débarqueront en plongeant directement dans la mer d'un hélicoptère et ensuite ils nageront quelques mètres à la plage.



Glossary:

un abri - shelter

répartis - divided

une balise de détresse - distress beacon





KOH LANTA - UNE ÉMISSION DE JEU ET D'AVENTURE CONTINUED

Questions

1. How many contestants take part in this adventure game?

2. For how many days?

3. Why are they required to build a shelter? Give two reasons:

4. Name 5 items of clothing they are provided with in the ruck sack:

5. What items will be forbidden unless the contestants are ill?





KOH LANTA - UNE ÉMISSION DE JEU ET D'AVENTURE CONTINUED

6. How many teams/tribes will there be and what will they be called?

7. In addition to a distress beacon, what other means of communication will contestants have if there is a problem?

8. How will the contestants arrive on the island?

